Instrukcja Użytkownika DGT 1005 Byo-yomi Timer (Polski)

Wstęp

Gratulujemy zakupu wysokiej jakości zegara Byo-yomi Timer firmy Digital Game Technology. Byo-yomi Timer dostarcza dodatkowych emocji oraz dynamiki do rozgrywanych gier turniejowych oraz domowych. Dzięki wygodnym górnym przyciskom oraz dużemu wyświetlaczowi DGT 1005 daje się łatwo programować i jest intuicyjny w użyciu. Zegar oferuje odliczanie czasu gry oraz opcjonalnie okresów Byo-yomi, które mogą mieć długość od 0 do 60 sekund. Można ustawić od 0 do 9 okresów Byo-yomi. Zegar przełącza odliczanie czasu pomiędzy graczami za każdym razem gdy wciśnięty zostaje górny przycisk.
DGT 1005 został zaprojektowany z myślą o grze w Go, aczkolwiek doskonale nadaje się do wielu innych gier takich jak Szogi, szachy, warcaby, poker, Scrabble™, Lost Cities, Party & Co, Dominoes, Boggle, Settlers, Carcassonne, Trivial Pursuit, Monopoly lub dowolnej innej gry dla dwóch osób w której odlicza się czas gry. Wystarczy włączyć zegar, ustawić czas według potrzeb i gotowe. Niech rozpocznie się gra!

Bateria

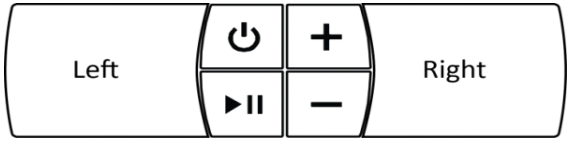
Byo-yomi Timer działa na jednej baterii AA. Jeśli zegar nie będzie używany przez dłuższy czas, zaleca się wyjęcie baterii, aby uniknąć ewentualnych uszkodzeń spowodowanych jej wyciekiem. Gdy w prawym górnym rogu wyświetlacza pojawi się symbol baterii to wciąż można rozegrać z pomocą zegara wiele długich gier, aczkolwiek zalecane jest aby wymienić baterię na nową.

Ważne

- Bateria w zestawie jest jednorazowa i nie powinna być ładowana.
- Nie należy używać akumulatorów.
- Należy umieścić baterię w komorze baterii z właściwą polaryzacją.
- Wyczerpaną baterię należy niezwłocznie wyjąć z urządzenia.
- Należy unikać zwarcia biegunów baterii.

Działanie Byo-yomi Timera

Przyciski sterujące



⏻	Przycisk zasilania do włączania lub wyłączania zegara. Aby wyłączyć przytrzymaj przycisk przez 1 sekundę.
+	Użyj tego przycisku, aby wydłużyć czas gry, czas byo-yomi lub zwiększyć ilość okresów byo-yomi przed rozpoczęciem gry. Trzymaj wciśnięty, aby przyspieszyć zmianę.
−	Użyj tego przycisku, aby skrócić czas gry, czas byo-yomi lub zmniejszyć ilość okresów byo-yomi przed rozpoczęciem gry. Trzymaj wciśnięty, aby przyspieszyć zmianę.
▶II	Użyj tego przycisku do rozpoczęcia lub zatrzymania pomiaru czasu. Pomiar czasu można też rozpocząć wciskając przycisk “Prawy” lub “Lewy”

Układ wyświetlacza



Ustawienia Byo-yomi Timera

- Naciśnij przycisk ⏻. Wyświetlacz pokaże ostatnio użyte ustawienia czasu gry. Symbol ▶ po lewej stronie mruga by zasygnalizować, że zegar nie odlicza czasu.
- Czas gry może być ustawiony w przedziale pomiędzy 0:01:00 oraz 9:30:00 przy użyciu przycisków + i −. Poniżej w instrukcji znajduje się tabela przeskoków z jakimi można ustawiać czas.
- Naciśnij jeszcze raz przycisk ⏻. Na wyświetlaczu pojawią się ostatnio użyte ustawienia czasu Byo-yomi.
- Czas Byo-yomi może być ustawiony w przedziale od 0 do 60 sekund.
- Wciśnij przycisk ⏻ jeszcze raz i pojawi się ostatnio używana liczba okresów Byo-yomi.
- Liczba okresów Byo-yomi może być ustawiona w przedziale od 0 do 9, co widoczne jest w prawym dolnym rogu wyświetlacza (domyślna wartość to 0).
- Odliczanie czasu można rozpocząć wciskając przycisk ▶II lub naciskając przycisk “Lewy” lub “Prawy”. Naciśnięcie przycisku ▶II lub “Prawy” spowoduje rozpoczęcie odliczania lewego zegara (co jest wskazane przez ▶).
- Wciśnięcie przycisku “Lewy” rozpoczyna odliczanie prawego zegara (co jest wskazane przez ◀).
- Symbole ◀ oraz ▶ pokazują się po stronie, po której włączone jest odliczanie czasu.
- Wciśnięcie przycisku ▶II powoduje wstrzymanie odliczania czasu przez Byo-yomi Timer. Jeden z symboli ◀ oraz ▶ mruga oznaczając gracza, który ma ruch.
- Praca zegara zostaje wznowiona poprzez naciśnięcie przycisku ▶II lub przycisku ‘’Lewy’’ lub ‘’Prawy’’.
- Podczas odliczania Byo-yomi świeci się symbol ⧗. W dolnych narożnikach wyświetlacza znajdują się znaczniki wskazujące liczbę okresów Byo-yomi pozostałych do wykorzystania przez graczy.
- Kiedy czas jednego z graczy, uwzględniając okresy Byo-yomi, spadnie do zera będzie słyszalny 5 sekundowy sygnał oraz zostanie to wskazane poprzez wyświetlenie napisu “End” na wyświetlaczu.
- Aby rozpocząć nową grę uruchom ponownie Byo-yomi Timer wyłączając i włączając urządzenie za pomocą przycisku ⏻.
- Gdy Byo-yomi Timer jest wyłączany, ostatnio używane ustawienia czasu i Byo-yomi są zapamiętywane do następnej gry. Można zmienić ustawienia po ponownym uruchomieniu zegara.

Ustawienia czasu gry

Na początku gry obaj gracze dysponują taką samą ilością czasu. Byo-yomi Timer można ustawiać w odstępach czasu opisanych poniżej:

Czas gry na gracza:	Możliwość zmiany czasu gry:
Pomiędzy 0 a 30 minut	Co 1 minutę
Pomiędzy 30 minut a 1 godziną	Co 5 minut
Pomiędzy 1 godziną a 2 godzinami	Co 10 minut
Pomiędzy 2 godzinami a 9 godzinami i 30 minutami	Co 30 minut

Wyświetlanie czasu Byo-yomi oraz liczby okresów

Liczba okresów Byo-yomi jest oznaczona numerami w obu dolnych rogach wyświetlacza. Podczas odliczania czasu Byo-yomi, mruga symbol ⧗. Po stronie gracza, którego jest ruch, czas Byo-yomi odliczany jest do zera. Jeśli przycisk zostanie wciśnięty zanim czas Byo-yomi zejdzie do zera, wówczas wyświetlany czas Byo-yomi zostanie ponownie ustawiony na początkową wartość oraz gracz pozostanie z taką samą liczbą okresów Byo-yomi.
Jeśli czas Byo-yomi zejdzie do zera, wówczas liczba okresów Byo-yomi spada o jeden.
Jeśli graczowi skończą się okresy Byo-yomi oraz czas Byo-yomi, wówczas po stronie tego gracza wyświetli się napis “End” oznaczający, że temu graczowi skończył się czas.

Sygnały dźwiękowe

Sygnały dźwiękowe można włączyć lub wyłączyć przytrzymując przycisk ⏻ przez 2 sekundy podczas włączania zegara. To, czy sygnały dźwiękowe są włączone, jest sygnalizowane wyświetlaniem symbolu ♪.
Jeśli sygnały dźwiękowe są włączone podczas okresu Byo-yomi od 9 do 1, pojawi się sygnał na sekundach 30, 20, 10, 5, 2 i 0. Jeśli dźwięk jest włączony podczas ostatniego okresu lub gdy nie ma w ogóle ustawionych okresów Byo-yomi wówczas sygnał pojawi się na sekundach 30, 20, 10, 5, 4, 3 po czym nastąpi ciągły sygnał od sekundy 2 do 0.

Konserwacja i czyszczenie

DGT 1005 Byo-yomi Timer jest trwałym, dobrze wykonanym produktem. Użytkowany z dbałością gwarantuje lata bezproblemowej pracy. Do czyszczenia zegara należy używać lekko zwilżonej miękkiej ściereczki. Nie należy używać ściernych płynów czyszczących. Należy pamiętać, że światło słoneczne może powodować przebarwienia.

Warunki gwarancji

Digital Game Technology gwarantuje, że zegar spełnia najwyższe standardy jakości. Jeśli mimo staranności w wyborze wyselekcjonowanych komponentów, materiałów, produkcji i transportu, produkt wykaże wadę w ciągu pierwszych 24 miesięcy po zakupie, należy skontaktować się ze sprzedawcą, od którego został zakupiony produkt. Aby ubiegać się o gwarancję, możesz zostać poproszony o okazanie dowodu zakupu. Kiedy wadliwy produkt będzie podlegał zwrotowi należy szczegółowo opisać problem oraz podać numer seryjny.
Gwarancja jest ważna tylko wtedy, gdy urządzenie DGT 1005 było użytkowane w rozsądny i rozważny sposób, zgodnie z przeznaczeniem. Gwarancja zostaje unieważniona, jeśli DGT 1005 został niewłaściwie użytkowany lub jeśli zostały podjęte jakiekolwiek nieautoryzowane próby naprawy bez wcześniejszej pisemnej zgody Digital Game Technology.

Specyfikacja techniczna

Bateria	Jedna bateria AA
Odchylenie	Mniej niż 1 sekunda na godzinę
Obudowa	Tworzywo ABS (różne kolory)
Wyświetlacz	115 x 17 mm
Wielkość	155 x 60 x 42 mm
Waga	105 gram (wraz z baterią)

Wyłączenie odpowiedzialności

Digital Game Technology dołożyła wszelkich starań, aby informacje zawarte w tej instrukcji były prawidłowe i kompletne. Jednakże nie ponosi odpowiedzialności za jakiekolwiek błędy lub pominięcia. Producent zastrzega sobie prawo do zmiany specyfikacji sprzętu i oprogramowania opisanych w niniejszej instrukcji bez uprzedzenia.
Żadna część tej instrukcji nie może być powielana, transmitowana ani tłumaczona w jakimkolwiek języku, w jakikolwiek sposób, bez uprzedniej pisemnej zgody Digital Game Technology.

The DGT 1005 Byo-yomi Timer jest zgodny z dyrektywami: 2004/108/EC and 2011/65/EU.

Produkt ten jest oznaczony symbolem recyklingu wskazującym, że po jego zakończeniu produkt należy wyrzucić osobno do odpowiedniego punktu zbierania odpadów zgodnie z lokalnymi przepisami. Nie wolno wyrzucać produktu do normalnego, nie sortowanego strumienia odpadów.

Produkt nie jest odpowiedni dla dzieci w wieku od 0 do 3 lat. Zawieramałe części. Istnieje ryzyko zadławienia.

DGT 1005 Byo-yomi Timer spełnia wymogi niemieckiego znaku towarowego "Der Grüne Punkt" firmy Duales System Deutschland GmbH.

© Copyright 2025 Digital Game Technology BV

DGT IJzersteden 8 7547 TB, Enschede, The Netherlands
www.digitalgametechnology.com